

 FFR LIGUE RÉGIONALE NOUVELLE AQUITAINE				Feuille de matches Moins de 14 ans Triangulaire Jeu à XV - X									
				Date					Poule				
				Terrain					Niveau				
Équipe 1 (Elle reçoit)													
Équipe 2 (Eq + prés)													
Équipe 3 (Eq + loin)													
Match 1		1					2						
13h30	Score	Essai		Pénalité		Total		Essai		Pénalité		Total	
		Trans.		Drop				Trans.		Drop			
Carton jaune		oui	non	Nom Prénom				Carton jaune	oui	non	Nom Prénom		
Carton rouge		oui	non	Nom Prénom				Carton rouge	oui	non	Nom Prénom		
Arbitre jeune 1					N° licence					Signature			
Arbitre jeune 2					N° licence					Signature			
Accompagnateur					N° licence					Signature			
Match 2		2					3						
14h20	Score	Essai		Pénalité		Total		Essai		Pénalité		Total	
		Trans.		Drop				Trans.		Drop			
Carton jaune		oui	non	Nom Prénom				Carton jaune	oui	non	Nom Prénom		
Carton rouge		oui	non	Nom Prénom				Carton rouge	oui	non	Nom Prénom		
Arbitre jeune 1					N° licence					Signature			
Arbitre jeune 2					N° licence					Signature			
Accompagnateur					N° licence					Signature			
Match 3		1					3						
15h10	Score	Essai		Pénalité		Total		Essai		Pénalité		Total	
		Trans.		Drop				Trans.		Drop			
Carton jaune		oui	non	Nom Prénom				Carton jaune	oui	non	Nom Prénom		
Carton rouge		oui	non	Nom Prénom				Carton rouge	oui	non	Nom Prénom		
Arbitre jeune 1					N° licence					Signature			
Arbitre jeune 2					N° licence					Signature			
Accompagnateur					N° licence					Signature			

Validation des officiels du tournoi			
Directeur de tournoi		Délégué ou référent arbitre	
Nom Prénom		Nom Prénom	
Signature		Signature	
Joueurs blessés: En cas de blessure grave, prévenir le responsable territorial le jour même			
Club	Nom - Prénom		Type de blessure
Validation des clubs			
	Nom - Prénom	N° Licence	Signatures
Équipe 1			
Équipe 2			
Équipe 3			
Les feuilles de résultats doivent être scannées et envoyées par le responsable du club recevant, le plus rapidement à l'adresse suivante : à votre responsable départemental M14 et à edr@liguenouvelleauquitaine-ffr.fr			